Vue alap projekt létrehozás

(1.próba doga megoldása)

1.Lépés ctrl+shift+ö utána, npm create vue@latest, cd „projektnév”,npm i,npm run dev



A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás





2.Lépés: App.vue módosítása:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, tér látható

Automatikusan generált leírás

2.Lépés:az /„projektnév”/src/views be hozzun létre egy user mappát abba rakjunk:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

3. Lépés: Hozzuk létre a függőségeket és az útvonalakat a projektnév/src/router/index.ts:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

FONTOS mindeben legyen minimum egy <template></ template> mert amúgy errort ad, pl.:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, sor látható

Automatikusan generált leírás

Ajánlatos a nézetnek megfelelő kiírást alkalmazni megkülönböztetéshez.

4.lépés hozzunk létre a projektnév/src/stores könyvtárban egy userStore.ts fájlt úgy, hogy lemásoljuk a counter.ts fájlt. A defineStore első paramétereként mindig a fájl nevét adjuk meg, illetve nevezzük át az useCounterStore függvényt useUserStore-ra. Végül töröljük a függvény belső tartalmát:A képen szöveg, képernyőkép, sor látható

Automatikusan generált leírás

5. lépés hozzunk létre egy egy User objektumot, majd csináljunk belőle egy listát és adjuk tovább azt:

A képen szöveg, képernyőkép, képernyő, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

6.lépés ezt jelenítsük is meg a UsersListViewban egy táblázatban amit meg lehet írni vagy be lehet húzni vuetifyból:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

Style része:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Megjelenítés:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

7.lépés készítsük el a gombokat a létrehozáshoz,módosításhoz,törléshez. Itt a script tagben, illetve a tableben módosítunk/ írunk kódot.

A scriptben importáljuk a vue\_router-t és behúzzuk a push metódusát.Írunk két függvényt is amik a létrehozást, módosítást kezeli. A push segít abban hogy új view-et nyissunk meg.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

8.lépés Készítsük el a Létrehozást:

Create viewben egy formot építsünk ki ahol a users listánkba mentjük az elemeket. Ezt paramsal tesszük meg. A back azért szükséges, hogy visszadobjon a főoldalra.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A storeban pedig egy addUser metódust csinálunk, hogy tényleg belekerüljön a listánkba, ugyan úgy beírjuk returnbe.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

Eredmény:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

9.lépés készítsük el a módosítást az editviewban. Itt hazsnaljuk a paramsot ami segítségével megkapjuk az adott id-t, és tudjuk használni a getUser metódsunk a storeból. Szintén innen a modifyolt adatokat továbbadjuk az editUsernek a params segítségével.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

A storeban lévő új függvények. Az első csak egy id-t kap paraméterben (7. sor az editviewban), a másik pedig egy egész objektumot. ( 18. sor az editviewban)

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Eredmény:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

10.lépés csináljuk meg a delete-t is. Ugyan az a logika mint az előzőnél csak még storeban kell írni egy delete-t.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

Eredmény:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Automatikusan generált leírás